

Analog-digital vernetzte Bildungslandschaft

Stadtbibliothek Ulm

Fachbereichsausschuss Kultur 07.10.22

Anlage zur GD 324/22



Stadtbibliothek
Ulm

stadtbibliothek.ulm.de

Analog-digital vernetzte Bildungslandschaft

Stadtbibliothek Ulm

- Bibliothekssystem für Stadtgebiet (~130.000 Einwohner) und Region
- Zentralbibliothek, 4 Stadtteilbibliotheken, Bücherbus
- Leseförderung als analoge Basis
- Digitale Kompetenz und Teilhabe als neue Aufgaben



Medienschrank

Digitale Dinge ausleihen

<https://stadtbibliothek.ulm.de/angebote/bibliothek-der-dinge>



Stadtbibliothek
Ulm



stadtbibliothek.ulm.de

Online-Angebote

Online lesen, hören, lernen

<https://stadtbibliothek.ulm.de/online>



Stadtbibliothek
Ulm

stadtbibliothek.ulm.de

Lernen und Arbeiten in der Stadtbibliothek

Bibliothek als Dritter Ort

- Stationär
- BYOD/W-LAN
- Individuell
- Co-Learning



Makerspace

Ab 12/2022 in der Glaspypiramide

- Lernen und Ausprobieren
- Innovationen entwickeln
- Problemlösungskompetenzen entwickeln
- Kompetenzen & Ressourcen teilen
- Netzwerke & Kooperationen
- Kreatives Arbeiten zum Anfassen
- Dinge selber machen & reparieren



makerspace



Die Beauftragte der Bundesregierung
für Kultur und Medien

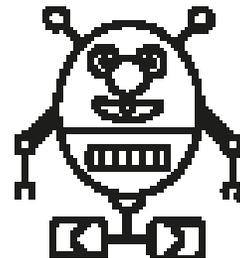
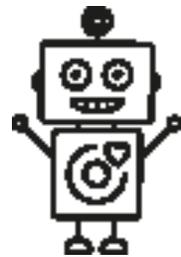
stadtbibliothek.ulm.de

Mobiles Medienlabor

Medienpädagogik auf Rädern

Leseförderung

Digital Literacy
in den Stadtteilen



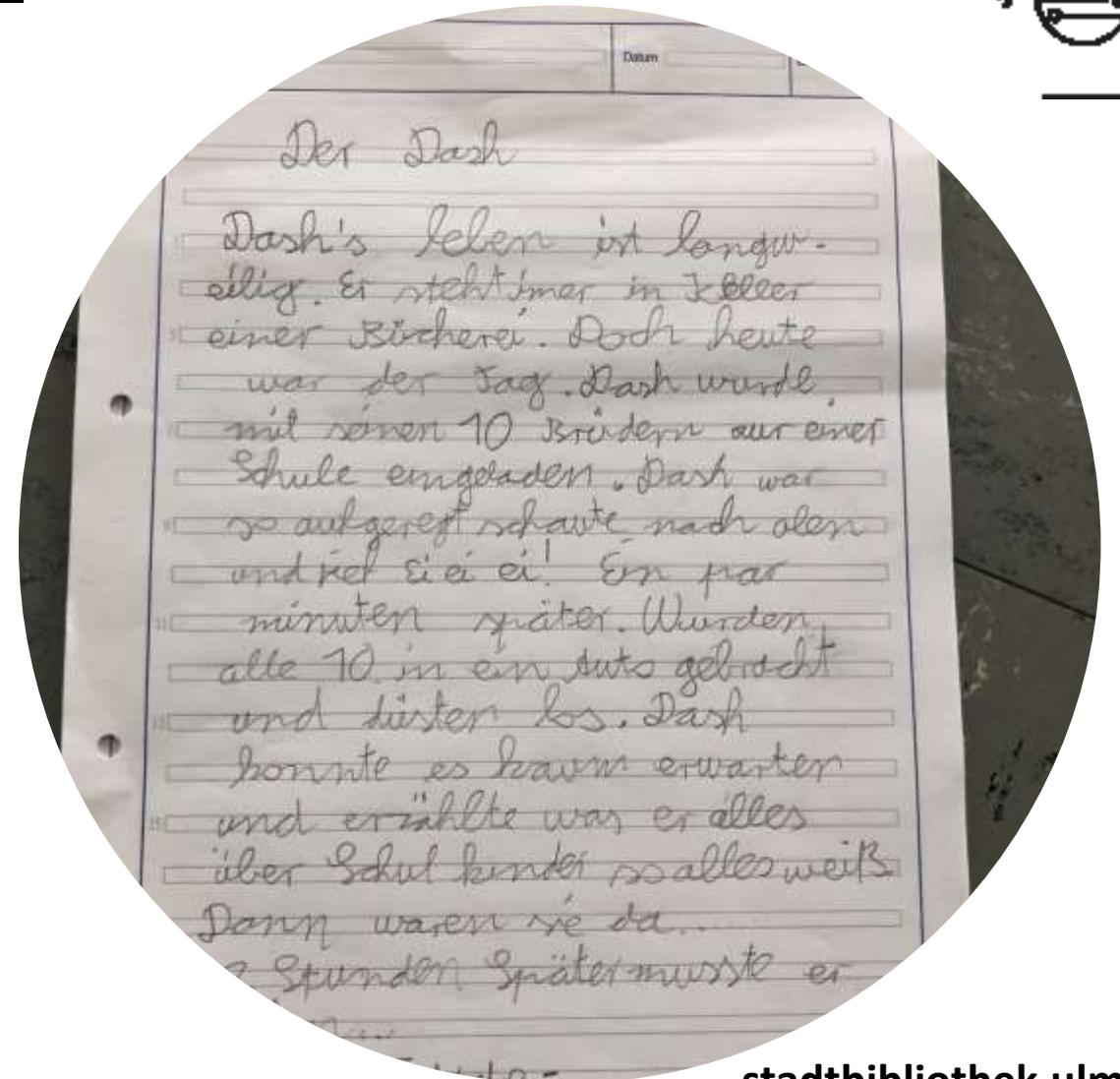
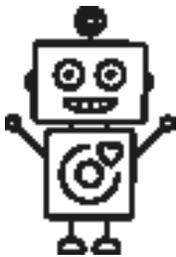
Stadtbibliothek
Ulm

stadtbibliothek.ulm.de

Mobiles Medienlabor

Beispiel Dash-Roboter

Kurzgeschichten schreiben, was ein Roboter so alles erleben kann



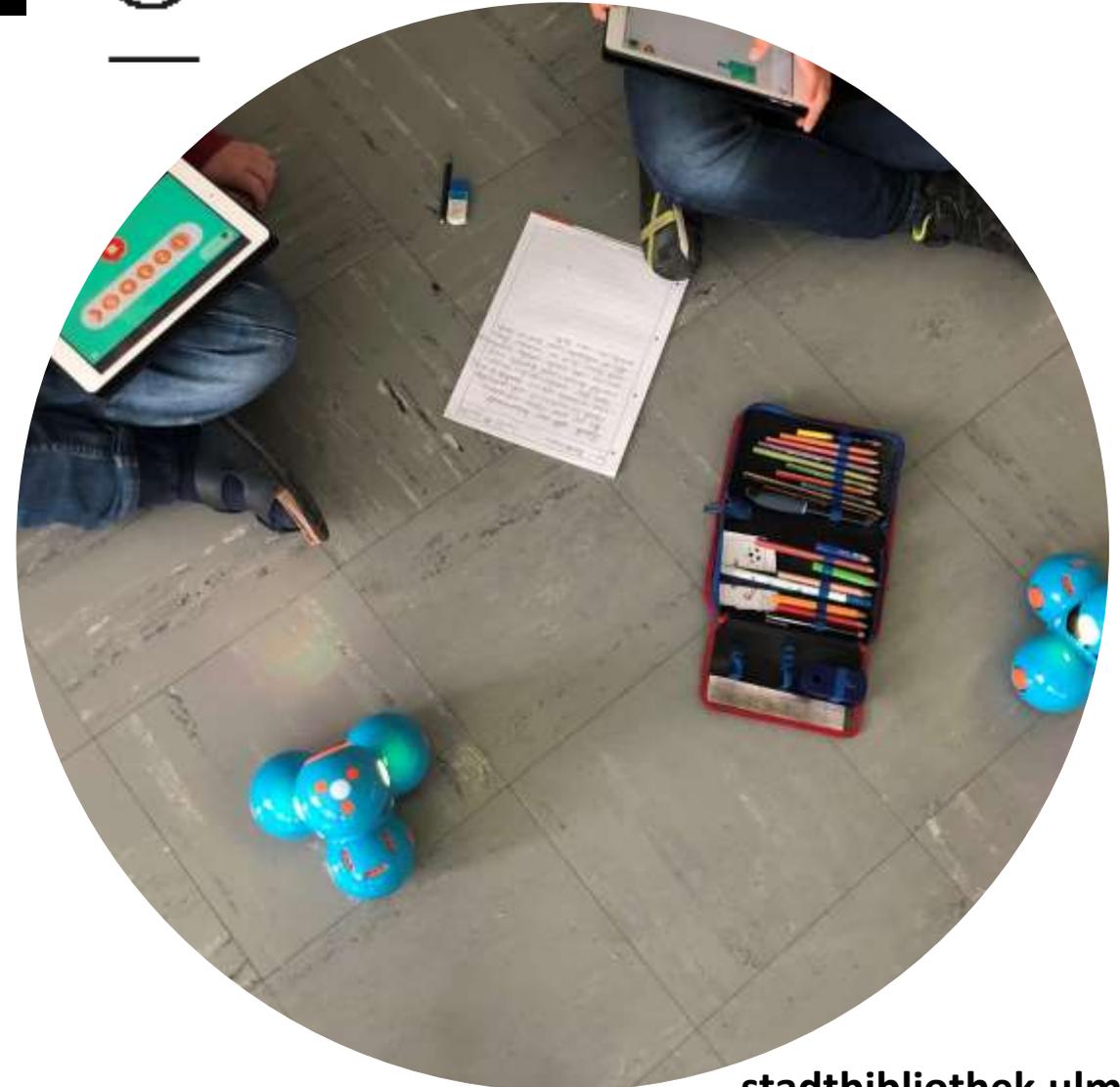
Mobiles Medienlabor



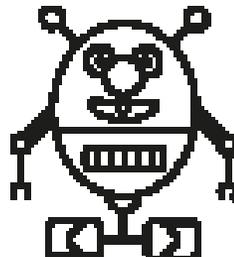
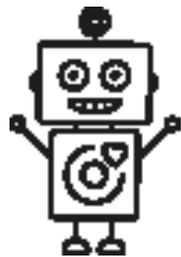
Beispiel Dash-Roboter

Grafisches Programmieren am Tablet: Wie versteht der Roboter uns?

Eigene Geschichten programmieren, in der Gruppe vorlesen: Dash führt dazu etwas aus



Stadtbibliothek
Ulm



stadtbibliothek.ulm.de

Actionbound

Digitale Entdeckungstour

Bibliothekseinführungen als digitale
Schnitzeljagd für Schulklassen



Stadtbibliothek
Ulm



stadtbibliothek.ulm.de

Gaming

Zocken in Gemeinschaft

Regelmäßige Veranstaltungen alle 4 Wochen, immer freitags

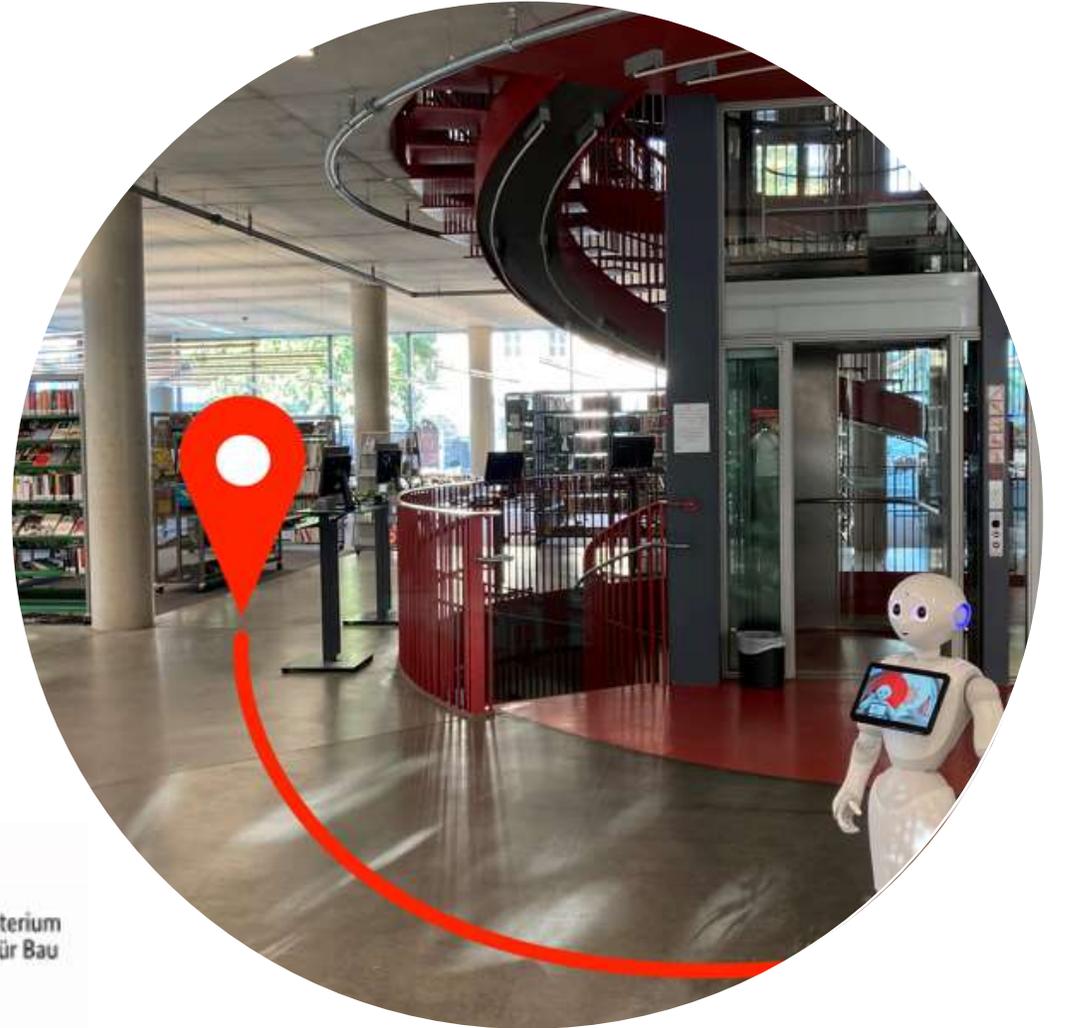
- PlayStation Konsole
- Nintendo Switch Konsole
- Playstation: Virtual Reality
- iPads: z.B. Draw Your Game



Humanoider Serviceroboter

Pepper im Kundendienst

- Übernahme von Routinen
- Besucher*innenführung
- Verhaltensregeln
- Sympathieträger

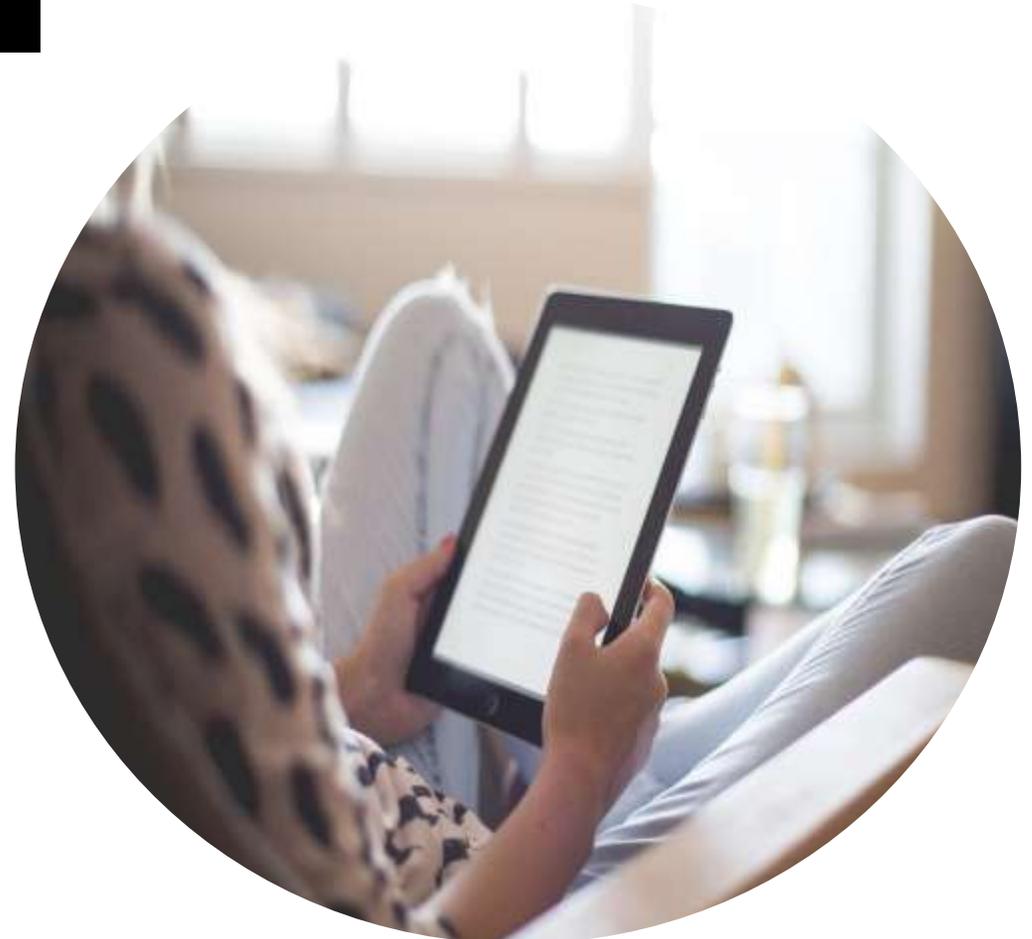


Wichtigste digitale Projekte der nächsten Jahre

Vorbehaltlich Digital Roadmap

- Freies W-LAN sowie IoT-Netzwerk an allen Standorten
- Offene Bibliotheken als Smart Libraries
- Neues Library Management System
- RFID-Einführung Stadtteilbibliotheken
- Ausbau Online-Angebote

USW.



Stadtbibliothek
Ulm

stadtbibliothek.ulm.de

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Fragen?

Martin Szlatki
Stadtbibliothek Ulm / Direktor

m.szlatki@ulm.de
0731/161-4100



Stadtbibliothek
Ulm

stadtbibliothek.ulm.de