

Symbolerklärungen



Kreatives Gestalten

In eigener kreativer Arbeit werden kleinere Alltagsgegenstände aus der jeweiligen Zeit gestaltet, die zur Vertiefung des Stoffes und zu Kunstfertigkeiten führen.



Szenisches Rollenspiel

Durch das Nachspielen verschiedener höfischer oder klösterlicher Begebenheiten können Lerninhalte weiter vertieft und selbst erlebt werden.



Kostümierung/Tanz

Durch Kostümierung verbunden mit Tanz werden schwierige und abstrakte Themen lebensnah vermittelt und in eigener Darstellung nachvollzogen.



Diskussion/Präsentation/Analyse

Durch Auseinandersetzung und Analyse verschiedener historischer Zusammenhänge werden diese besser nachvollziehbar und analytisch betrachtet.



Quiz/Kreuzworträtsel

Aus dem Fundus des Wissens werden erfinderisch Wortzusammenstellungen aus dem eben erfahrenen gebildet. Dadurch wird die Kombinationsfähigkeit angeregt.



Rallye

Durch Rallyes können viele der Kulturdenkmäler besser und auf eigene Faust erkundet werden mit der Möglichkeit sich Wissen selbst anzueignen.



Handwerk/Forschung

Durch die Ausführung kleinerer handwerklicher Tätigkeiten werden selbständige Arbeit und die Entwicklung von Kunstfertigkeiten gefördert.



Gruppenspiele

Durch gemeinsame Spiele werden Lerninhalte spielerisch erfasst und können dadurch besser verstanden und selbst empfunden werden.



Fotografischer Umgang

Durch fotografisches Erfassen und Entdecken von Details wird die Beobachtungsgabe geschult.



Entdeckungen

Durch Beobachten und Entdecken verschiedener Einzelheiten können diese besser aufgenommen, erfasst und wiedergegeben werden.



Lesen und Interpretieren

Durch Nachlesen verschiedener zeithistorischer Dokumente wie Briefe oder anderer Texte können Sinnzusammenhänge besser erfasst und analysiert werden.

V, 1-2

3-4

Klassenstufen 1-4 + Vorstufe

5-6

7-8

Klassenstufen 5-8

9-10

11-13

Klassenstufen 9-13