



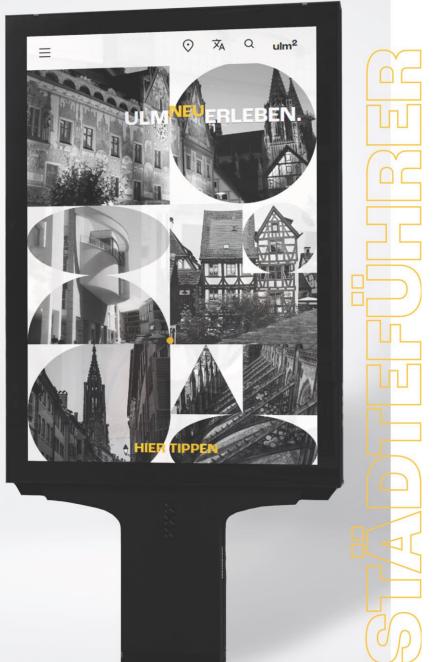
ulm²



ULM^{NEU} ERLEBEN.

Studentische Konzeption einer Digitalen Stele der Stadt Ulm, welches sich als Reiseführer versteht.

Das Projekt entstand in Zusammenarbeit mit der Digitalen Agenda Ulm.



Wintersemester 22/23 Arber Kasumaj, Julia Becker Lea Dolp, Nina Zimmermann THU | Digital Media Interaction Design Prof. Damian Gerbaulet

Digitale Agenda Ulm





WILLKOMMEN



Zum ersten Mal

Wie wäre es mit e Altstadt.

Mehr...



WILLKOMMEN

Hey ich bin StaySee!

Mit meinen verschiedenen Funktionen führe ich dich durch Ulm und helfe dir dabei, Beschäftigungen für dich zu finden







INFORMATIONSLISTE 01

Dann wenn du was bestimmtest suchst, oder dir alle Optionen frei Halten willst

Gemeinsam mit der Digitalen Agenda Ulm, arbeiteten wir an einem Projekt zur Erstellung einer digitalen Stele im Rahmen der Smart City Strategie.

Ziel war es, eine Stele zu schaffen, die den Nutzer über Events, Veranstaltungen und allgemeine Orte in Ulm informiert und ihn dabei schnell und unkompliziert an Informationen führt.

Wintersemester 22/23 Bösinger Lara | Brodt Jennifer Isabel Dobner | Viktor Schander

Prof. Damian Gerbaulet THU | Digital Media Interaktionsgestaltung



Typografie

Lato Black

S24/T25 Lato Bold

S12/L17 Lato Regular

Farben









H0/S0/B13 #22222

H0/S0/B75 #C1C1C1

H0/S0/B100 #000000

H337/S71/B55 #8D284E

Icons Buttons Button Button

Illustrationen







Kartenansicht





Weitere Informationen zu diesem Projekt auf 0t1.de

Mock-Ups











THU | Interaction Design 1 | DM 3 | WS 22/23 | Prof. Damian Gerbaulet | Ayca Günes, Maria Bethke, Sabrina Schindler, Katharina Engelhardt, Laura Schmid



Ulm entdecken.

Styleguide

Elemente

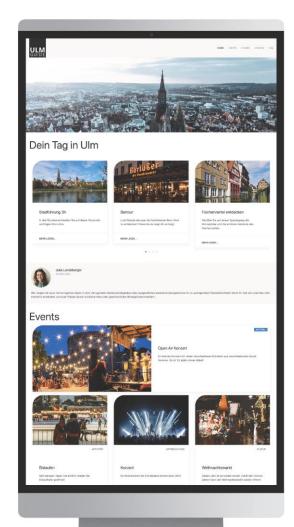
Die Stele dient Besuchern und Bewohnern der Stadt Ulm als ein digitales Leitsystem.

Mit diesem können sie sich in der Stadt orientieren, an Sehendwürdigen oder andere Orte navigieren, sich über Events informieren oder Sightseeing Touren planen.











ulm. neu-ulm touristik

